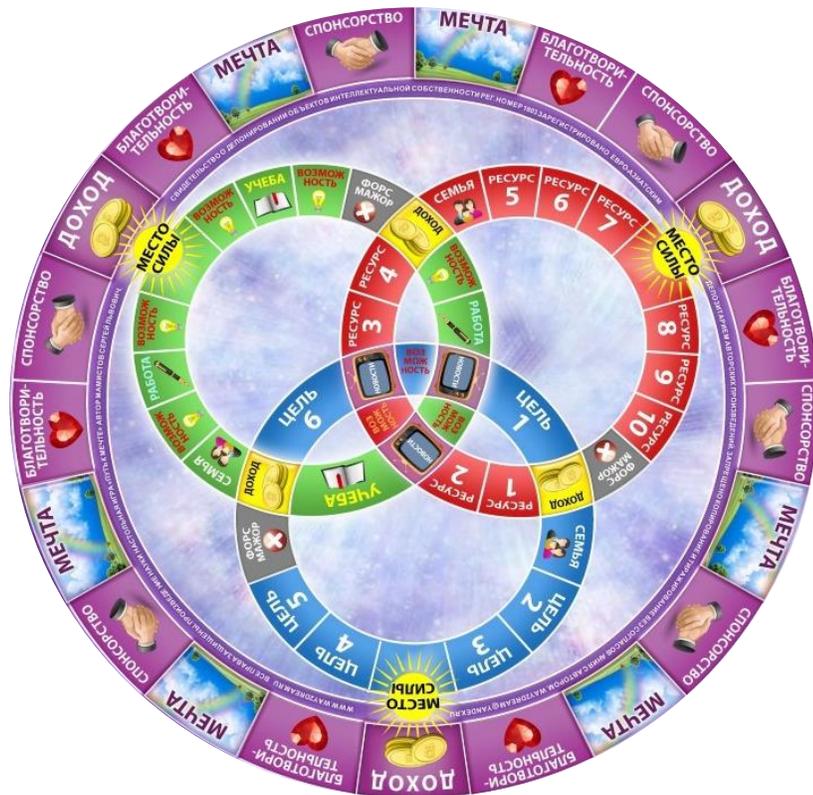
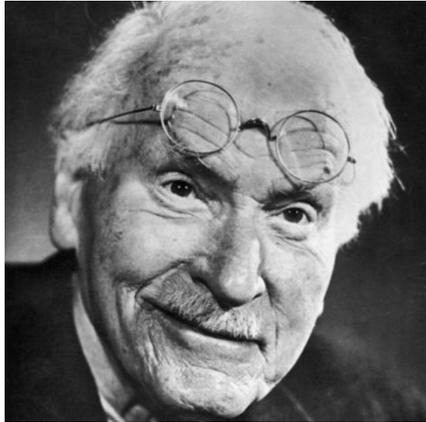


«ПУТЬ К МЕЧТЕ»



Трансформационная деловая игра «Путь к мечте» - коучинговый инструмент постановки и проработки стратегий достижения целей (общих корпоративных, личных, семейных)

Во время игры участники проживают индивидуальный и командный опыт движения к целям, перенося его в дальнейшем в свою реальную жизнь



Карл Густав Юнг
(1875-1961) -
швейцарский
психолог и философ

ПРИНЦИП ИГРЫ



Связь между достижением цели в игре и ее последующим достижением в жизни объясняется принципом *синхроничности*.

Данный термин ввел швейцарский психотерапевт Карл Густав Юнг. Он его связывал с последовательностью действий, которая основана на принципах единого творческого смыслового пространства вокруг нас.

При этом Юнг был твердо убежден, что эта последовательность не имеет между собой материальной причинно-следственной связи и присутствует в повседневной жизни человека через духовные проявления:

- сновидения;
- символизм;
- творческие озарения;
- силу намерений.

СТРУКТУРА ИГРЫ

- 1) игровое поле + колоды ситуационных карт (возможности, работа, учеба, семья, форс-мажор)
- 2) бланк с целями и характеристиками игрока (таланты, источники дохода, источники ресурсного состояния, мечта)
- 3) фишки игроков 
- 4) онлайн сервис для хода 

Имя:
код:
энергия рождения:
нал денег :
нал ресурсов:
ОПЫТ:



Имя:
код:
энергия рождения:
нал денег :
нал ресурсов:
ОПЫТ:



Имя:
код:
энергия рождения:
нал денег :
нал ресурсов:
ОПЫТ:

Дата: _____ Ваше имя: _____ Удача: _____ Код мечты: _____

Энергия рождения:	Общий ресурс:	Общий доход:	Семья:
-------------------	---------------	--------------	--------

Работа:	З/п:	Ресурс:	Образование:	Ресурс:
---------	------	---------	--------------	---------

Капитал (банк кратно 1000)	10%	Доход
-------------------------------	-----	-------

Бизнес вклад	%	Доход	Ресурс
A			
B			
C			

Недвижимость	%	Доход
A		
B		
C		

Мечта:

Цели: 3R*1000 денег; 4R*800 денег; 5R*600 денег; 6R*500 денег; 7R*400 денег; 10R*300 денег

- 1.
- 2.
- 3.

Цели: 3R*1700 денег; 4R*1300 денег; 5R*1000 денег; 6R*900 денег; 7R*700 денег; 10R*500 денег

- 4.
- 5.
- 6.

Источники сил, энергии, ресурсов

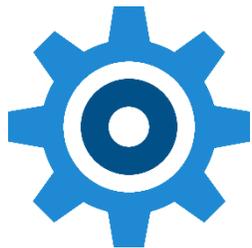
- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

Источники дохода в настоящем или будущем

A (основной канал):
B (новые каналы продаж и продукты):
C (инвестирование, недвижимость):

Таланты к деятельности

Менеджер	- Лидерство, организация, управление, переговоры
Юрист	- Понимание и следование законов
Экономист	- Управление финансами, увеличение дохода
Инженер	- Умение творить руками
Врач	- Оздоровительные практики, медицина, помощь людям
Турист	- Раскрытие внутреннего и внешнего мира
Педагог	- Передача опыта и знаний другим, наставничество, <u>коучинг</u>
Творец	- Идеи, творческое мышление



ХАРАКТЕРИСТИКИ ИГРЫ



Формат проведения: онлайн через ZOOM-конференцию

Продолжительность игры:

- тестовый: 2,5 часа + 15 мин. обсуждение итогов
- основной: 5 часов + 30 мин. обсуждение итогов

Кол-во игроков: 4 чел.

Технические требования для игроков: устойчивый интернет, ноутбук, камера и микрофон

The screenshot displays a Zoom meeting interface. On the left, there are four video thumbnails of participants: Павел Курьякин, Вячеслав, Евгения, and Марина Гольцова. In the center, a large circular game board is visible, featuring various icons and text. On the right, there are three player profile cards with the following details:

- Имя: Евгений**
код: 2,1
энергия рождения: 13
нал денег: 13200
нал ресурсов: 35
Цели: 6
- Имя: Илья**
код: 6,3
энергия рождения: 11
нал денег: 1900
нал ресурсов: 19
Цели: 6
- Имя: Вячеслав**
код: 4,3
энергия рождения: 12
нал денег: 3600
нал ресурсов: 19
Цели: 6



ОТЗЫВЫ ОБ ИГРЕ



Вера (09.02.22): «Игра показала действительность в сегодняшней моей жизни. Помогла оценить мое состояние. Получила понимание, что нужно подкорректировать»

Ирина (29.12.21): «Зарядилась энергией к деятельности. Лучше разобралась в себе. Почувствовала себя удачливей!»

Мария (29.12.21): «Игра опережает реальность. Увидела реальное положение»

Анна (28.12.21): «Получила осознание того, что можно копировать успешные стратегии поведения и применять их с учетом собственных обстоятельств»

Екатерина (19.11.21): «Играла уже 4 раза – каждый раз открываю что-то новое для себя»

Светлана (22.10.21): «Поняла, как важно замечать возможности!»

Карина (23.09.21): «Проанализировала свое отношение к деньгам, целям и ресурсам»

Екатерина (10.09.21): «Интересная игра – параллели с жизнью»



ВЕДУЩИЙ ИГРЫ



Павел Курышкин

бизнес-тренер, игропрактик (более 100 часов практики)

Функции в игре:

- проведение «под ключ»
- вовлечение игроков
- управление динамикой игры
- соблюдение правил
- обратная связь игрокам